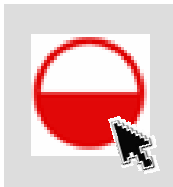


Prototypowanie interfejsu użytkownika

Zdjęcia z ćwiczenia zespołowego



Koło Naukowe HCI
PJWSTK, 17 listopada 2008 r.

Makietowanie interfejsu użytkownika

Slajdy prezentują migawki z ćwiczenia zespołowego, polegającego na budowie papierowego prototypu interfejsu użytkownika.

Na wykonanym prototypie użytkownik wykonuje odpowiednio dobrane zadania, co pozwala na weryfikację projektu w uproszczonych testach użyteczności.

Poza walorami praktycznymi, ćwiczenie to dostarcza uczestnikom sporo dobrej zabawy, co widać na dalszych zdjęciach :)

Zaczynamy budowę prototypu...



Makieta nabiera kształtów



Robi się coraz ciekawiej...



Ale też pojawiają się problemy...



Jeszcze parę poprawek...



...i w końcu testujemy gotowy prototyp



Zakończenie

Ćwiczenie kończy się:

- omówieniem wyników testu
- analizą koncepcji wykonanych makiet
- omówieniem ich konstrukcji
- wskazaniem wzorcowych rozwiązań

W wyniku ćwiczenia

- został wykonany działający prototyp interfejsu
- odrzucono nieużyteczne rozwiązania
- i nie napisano przy tym ani jednej linijki kodu !